

金沢版働き方改革検討会議（第1回～第3回）での意見集約

視 点	委 員 か ら の 意 見
働き方改革全般	<ul style="list-style-type: none"> ・働き方改革は、人事部門だけでの議論だけでなく、<u>企業戦略</u>として取り組むべきもの ・働き方改革は<u>残業の削減、生きがいや働きがいを持って働くための取り組み</u> ・働き方改革、生産性向上という言葉は知られているが正しく理解されていない ・<u>働き方改革に対する市民意識がまだまだ低い</u> ・零細企業には働き方改革が浸透していない ・企業の業種・規模は様々であり、働き方改革を一律に実行するのは難しい ・働き方改革するのは現場であり、現場では業務の棚卸しが必要 ・<u>生産性の向上と人手不足という現場の実態も見つめながら進めていくことが重要</u> ・働き方改革はあくまでも経営者、働く人が主役である
人手不足・人材確保	<ul style="list-style-type: none"> ・<u>女性や障害者、高齢者が働くためには労働時間の分割（ワークシェア）が必須</u> ・<u>様々な業種が人手不足で長時間労働となっている</u> ・人手不足は特にサービス業で顕著である
生産性	<ul style="list-style-type: none"> ・<u>付加価値をつけ、生産性を向上させる</u>ということが大事 ・単なる残業の削減を目指すのではなく、労働生産性を伴った働き方改革を進めることで、利益の増加から好循環に向かう ・全体の生産性を伸ばすには、従業員が多く生産性の低い分野の生産性を高めないと全体の底上げにつながらない ・<u>一人あたりの生産性を伸ばしていくことが残業時間削減には重要</u> ・付加価値を上げるためのビジネスモデルの変革が必要
労働環境	<ul style="list-style-type: none"> ・企業によって直面している課題は、残業を減らす、休日を増やす、賃金制度に取り組む等様々である ・<u>長時間労働を是とする企業風土を変えなければいけない</u> ・金沢は観光都市でサービス業が多いため、休暇が取りにくい
働く人	<ul style="list-style-type: none"> ・最近の働く人は趣味でつながることが多く、会社の帰属意識が薄くなっている ・アンケートからは<u>職場の人間関係を高める</u>ことが働くことへの満足度を高めることである

視 点	委 員 か ら の 意 見
金沢らしさ	<ul style="list-style-type: none"> ・10年後の<u>金沢市の働き方のあるべき姿、実現したい姿を明確に想定する</u> ・その<u>ゴールと現状との格差を認識</u>すること、各種団体、市民に認識してもらうことから取り組むべき ・生産性向上だけでなく、<u>金沢というブランドは何か</u>を考え、住みやすさ暮らしやすさを考慮した働き方改革ができると良い ・中央と地方の格差を埋めることから始め、その中で金沢らしさを出す ・SDGs 17項目のどの項目で金沢は世界一を目指すなど、<u>強いところをより強くする取り組みが「金沢らしさ」につながる</u> ・SDGs を踏まえた計画であることの明示を ・SDGs を働き方改革に取り入れるには勉強も必要で高いハードルでは ・<u>働き方改革によって地域活動への参加が進むことも金沢らしさではないか</u> ・金沢の具体的な現状と課題を明確にし、どう解決すべきかが金沢らしさにつながるのでは
金沢市の役割	<ul style="list-style-type: none"> ・着手しているが<u>効果が上がっていない企業に対して、啓発する必要がある</u> ・<u>成功事例を出していくことが効果的ではないか</u> ・工夫して成果を出している企業の事例集を連続して公表してはどうか ・出前講座が効果的ではないか ・個々の企業に即した多様性のある働き方があればよく、<u>市はそれを多面的に応援する</u> ・零細企業等の現実を見据えて、施策に落とし込むことが必要 ・市は労働環境を少しでも良くしていく橋渡しを（例：人手不足業種と求人マッチング） ・企業からは、<u>働き方改革や生産性向上、意識改革のセミナー</u>をしてほしいという要望が多い ・どの企業でも取り組める事項があればいいのでは ・個々の取り組みは各会社でないとできない ・個人、家庭レベルでの対応は金沢市として取り組める点ではないか
指標・目標	<ul style="list-style-type: none"> ・①IT化・省人化・業務プロセス化推進の日本一、②<u>付加価値額増加率の日本一</u>、③開業率上昇の日本一など、<u>何かに特化することも必要ではないか</u>